

## 46. DRIEHOEKEN LOOPSPEL.

### Spelverloop:

- Proberen in alle driehoeken te komen zonder getikt te worden.
- Word je getikt dan moet je wisselen met de tikker.

### Organisatie/veldafmeting: zie tekening.

- Vierkant van 50 x 50 meter.
- Drie driehoeken van 5x5x5 meter.
- Tussen ruimte 30 meter.

### Materiaal:

- 13 pionnen.
- 1, 2, 3 of 4 hesjes.

### Spelregels:

- In de 3 driehoeken mag je niet getikt worden.
- 3 tikkers
- Binnen het vierkant blijven.

### Variatie:

- Je mag niet teruglopen.
- 4 Tikkers.

